

KONINKLIJKE BELGISCHE
LIEFHEBBERSVOETBALBOND

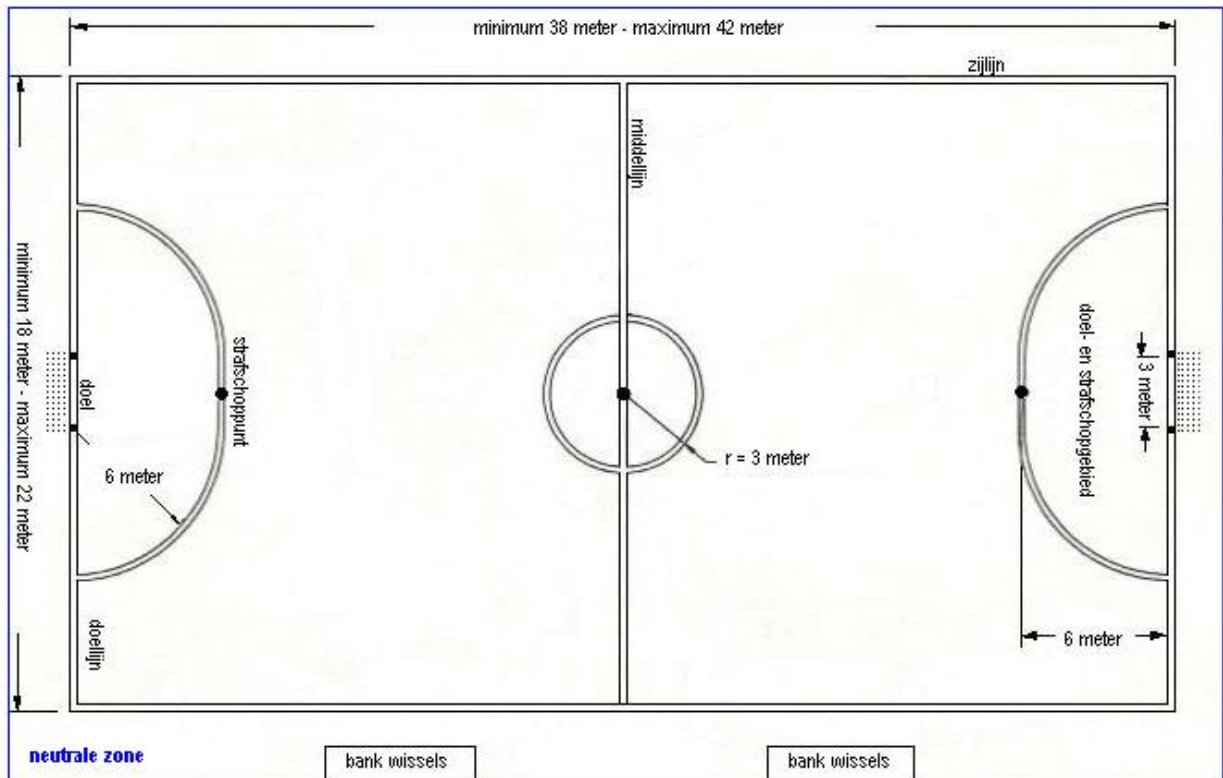


ALGEMEEN REGLEMENT
REGELS VAN HET ZAALVOETBAL
UITGAVE SEPTEMBER 2011

Algemene voorwaarden

Het zaalvoetbal valt onder de Algemene Reglementen van de KBLVB met uitzondering van de hierna vermelde specifieke reglementering.

1. Het speelveld (spelregel 1)



- 1.1 Het speelveld moet rechthoekig zijn en volgende afmetingen hebben:
- in de breedte: minimum 18, maximum 22 meter
 - in de lengte: minimum 38, maximum 42 meter

De regionale comités kunnen afwijkingen op deze minimale afmetingen toestaan, nochtans zonder dat ze minder zijn 28 meter in de lengte en 16 meter in de breedte mogen bedragen.

- 1.2 Het speelveld is in de lengte begrensd door de zijlijnen en in de breedte door de doellijnen. De middellijn, die op gelijke afstand van de doellijnen getrokken wordt, verdeelt het speelveld in twee identieke helften. De middencirkel is facultatief. De doelen hebben een hoogte van 2 meter en een breedte van 3 meter. Het strafschopgebied wordt begrensd door een lijn van 3 m. getrokken op zes meter voor het doel, evenwijdig met de doellijn en aan beide uiteinden verbonden door een kwartcirkel met een straal van 6 m. waarvan het middelpunt gelegen is op de binnenzijde van de achterkant van iedere doelpaal.

- 1.3 De oppervlakte van het speelveld bestaat uit een verharde vloer. Beton, stenen tegels en asfalt zijn verboden.
- 1.4 Neutrale zone: het speelveld moet omringd zijn door een ruimte zonder enige hindernis, die minimum 1 meter breed is. De vloerbedekking van de neutrale zone moet van dezelfde aard zijn als deze van het speelveld.
- De regionale comités mogen afwijkingen op punt 1.4 toestaan zonder evenwel de veiligheid van de spelers uit het oog te verliezen.*
- 1.5 De zitplaatsen voor wisselers: deze zitplaatsen moeten zich op voldoende afstand van de zijlijn, maar in de nabijheid van de middellijn bevinden. De ruimte ingenomen door deze zitplaatsen wordt beschouwd als deel uitmakend van de neutrale zone.

2. Aantal spelers (spelregel 3)

- 2.1 Het spel wordt gespeeld door twee ploegen, elk bestaande uit maximum tien spelers, waarvan er maximaal vijf spelers op het veld staan. Bovendien moet één van de vijf de doelverdediger zijn.
- 2.2 Een wedstrijd mag enkel beginnen indien elke ploeg minstens vier speelklare spelers, waarvan één als doelman uitgerust, op het speelveld heeft. Slechts 15' wachttijd na aanvangsuur.
- 2.3 De wedstrijd dient gestaakt indien één van beide ploegen herleid is tot minder dan drie spelers.
- 2.4 Bij uitzondering van de doelverdedigers mogen er vliegende wissels uitgevoerd worden in gelijk welke wedstrijd. Bij een wissel moeten beide spelers ter hoogte van de zijlijn handcontact maken. Een wisselerspeler mag onmiddellijk aan het spel deelnemen.
- De wisselerspelers mogen in het spel komen zonder de toelating van de scheidsrechter te vragen, behalve in de volgende gevallen:
- In geval van kwetsuur. De wisselerspeler moet wachten om op het speelveld te betreden totdat de gekwetste geëvacueerd werd of het speelveld verlaten heeft.
 - In geval van wisseling van de doelverdediger. De wissel mag enkel tijdens een spelonderbreking gebeuren.

3. De doelverdediger (spelregel 3)

- 3.1 Een ploeg mag niet aantreden zonder doelverdediger. In geval van uitwijzing of uitsluiting van de doelverdediger moet een andere speler in aangepaste uitrusting zijn plaats innemen.

Gelijk welke speler die aan het spel deelneemt, mag wisselen met de doelvredediger, voor zover de scheidsrechter wordt ingelicht en de wissel tijdens een spelonderbreking gebeurt.

- 3.2 Algemeen principe voor de doelman:
Binnen de KBLVB gelden in het zaalvoetbal dezelfde beperkingen voor een doelman als bij het veldvoetbal.

Dat wil zeggen dat de doelvredediger de bal met de armen/handen mag spelen binnen zijn doelgebied:

- uiteraard wanneer de bal van een tegenstander komt
- Wanneer de bal binnen zijn bereik komt nadat die het laatst 'onvrijwillig' geraakt wordt door een medespeler.
- Nadat de bal de doellijn heeft overschreden (doelworp zie 3.2).

Het raken van de bal met de handen na een doelbewuste terugspeelbal (met voet of onderbeen) of intrap van aan de zijlijn, wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije trap op de doelcirkel.

Buiten zijn doelgebied wordt de doelman beschouwd als een 'gewone' speler.

- 3.3 De doelworp: Een doelworp wordt aan de verdedigende partij toegekend:
- wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevlogen is, met uitzondering van het doelvlak en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt.
 - wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in het doel heeft doen terechtkomen op een aftrap of op een onrechtstreekse vrije schop.
 - in geval van foutieve hoekschop.

- 3.4 Een doelworp moet door de doelvredediger volgens de hierna vermelde voorschriften uitgevoerd worden:
- hij moet de bal terug in het spel brengen met de hand en van binnen zijn doelgebied;
 - alle spelers van de tegenpartij moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er slechts inkomen nadat de bal in het spel is;
 - de bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lijn die het doelgebied afbakt, heeft overschreden.

Wanneer de doelvredediger de bal rechtstreeks buiten de zijlijn doet terechtkomen, moet het spel hernomen worden met een intrap toegekend aan de tegenpartij.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakt (6-meter-lijn), rechtstreeks over de doellijn buitengaat, moet het spel worden hernomen met een hoekschop, toegekend aan de tegenpartij.

Een doelworp van de doelvredediger mag niet naar zichzelf gegooid worden en ook niet rechtstreeks in het andere doel. Bij een gewone uitworp (wanneer de bal niet over de achterlijn is geweest) mag dat wel.

4. Intrap zijlijn – bal tegen plafond

- 4.1 Intrap: Wanneer de bal volledig over de zijlijn buitengerold of -gevlogen is, moet hij terug in het spel gebracht worden met een intrap (= onrechtstreekse vrije trap), toegekend aan een tegenstander van degene die de bal het laatst heeft aangeraakt vooraleer deze buiten ging.
- 4.2 Wanneer de bal het plafond boven het speelveld raakt, wordt een intrap toegekend tegen de ploeg waarvan een speler het laatst de bal heeft aangeraakt. Het spel wordt hernomen met een intrap op de dichtst bij gelegen zijlijn ter hoogte van de plek waar de bal plafond of armaturen geraakt heeft.

5. Ordemaatregelen: (spelregel 5)

- 5.1. Terreinafgevaardigde (= afgevaardigde van de thuisploeg):
Zonder terreinafgevaardigde mag er niet gespeeld of verder gespeeld worden.
- 5.2 Indien een ploeg slechts met 5 spelers aanwezig is, zal de kapitein – die ook aan de wedstrijd mag deelnemen – eveneens de rol van terreinafgevaardigde vervullen.
- 5.3. Bij uitsluiting van de terreinafgevaardigde moet deze vervangen worden door iemand die op het scheidsrechtersblad staat. Verslag dient opgemaakt en overgemaakt te worden.
- 5.4. De bezoekende club moet een afgevaardigde aanstellen (deze dient aangesloten te zijn bij de club). Hij mag zich in de neutrale zone bevinden. Hij is gehouden het wedstrijdblad in te vullen en te ondertekenen.
- 5.5 Indien de bezoekende club geen afgevaardigde ter beschikking heeft, is de kapitein verplicht de administratieve formaliteiten eigen aan diens functie te vervullen. In dit geval mag de kapitein aan de wedstrijd deelnemen.

6. Duur van het spel (spelregel 7)

De wedstrijd bestaat uit twee spelperiodes van elk 25 minuten.

7. Tuchtmaatregelen (spelregel 11)

- 7.1. De aanwezigheid van afgevaardigde, trainer(s) en of verzorger(s) in de neutrale zone moet vermeld worden op het wedstrijdblad. Personen die geen lid zijn van de KBLVB hebben geen toelating om de neutrale zone te betreden.

- 7.2. Een *uitwijzing* van een speler gebeurt met een gele kaart. Deze moet naar de kleedkamer. Hij mag vervangen worden. Dit moet op het scheidsrechtersblad vermeldt worden (dus geen verslag).
- 7.3. Een *uitsluiting* van een speler gebeurt met een rode kaart. Hij mag in geen geval vervangen worden. De scheidsrechter moet voor iedere uitsluiting een omstandig verslag opmaken en binnen de twee werkdagen overmaken.
- 7.4. De bepaling van punt 7.3 gelden eveneens bij uitsluiting van de (terrein)afgevaardigde of trainer.

8. Fouten en ongepastheden (spelregel 12)

Bijkomende aandachtspunten in de zaal:

- 8.1 In de zaalcompetitie streven we naar minimaal contact tussen de spelers.

Elke vorm van contact maken met een tegenstander (tegenaan lopen, aantrappen, duwen, slaan) wordt bestraft met een rechtstreekse vrije trap, dit bevat ook met de bal aan de voet achteruit bewegen en zo contact maken met de verdediger.
- 8.2 De bal langs achter afpakken of tussen iemands benen wegtikken wordt bestraft met een rechtstreekse vrije trap. Voor een tegenstander uitkomen voordat deze de bal ontvangt mag wel, net als de bal afpakken wanneer men zich op gelijke hoogte bevindt (schouder aan schouder).
- 8.3 Volgende overtreding wordt bestraft met een rechtstreekse vrije trap: met de voetzool de bal blokkeren die zich in de voeten van de tegenstander bevindt, of op het ogenblik dat de tegenstander op de bal gaat trappen.
- 8.4 Een speler die *opzettelijk* zich vóór, achter of opzij van een tegenstrever op de grond werpt teneinde de bal met de voet te spelen (*sliding*), dient bestraft met een rechtstreekse vrije schop, toegekend aan de tegenpartij.
- 8.5 Spelen op een manier die door de scheidsrechter als gevaarlijk beoordeeld wordt voor de tegenstander, zonder dat er zelfs contact is tussen de spelers, wordt bestraft door een onrechtstreekse vrije trap.
- 8.6 In het zaalvoetbal geldt geen buitenspel.

9. Strafschop (spelregel 13)

Het trappen van een strafschoep gebeurt als volgt:

- de bal moet door de speler die de strafschop neemt op het strafschoppunt gelegd worden. De scheidsrechter is de enige die te oordelen heeft of de bal correct ligt.
- alle spelers, met uitzondering van de doelvdediger van de tegenpartij, moeten zich binnen het speelveld maar buiten het doelgebied bevinden en op minimum vijf meter van de bal.
- de doelvdediger van de tegenpartij moet met beide voeten op de doellijn tussen de doelpalen staan. Hij mag zijn voeten niet bewegen tot de bal getrapt is.
- de strafschopnemer moet met het gezicht naar het doel en de bal staan en mag bij het trappen zijn aanloop niet onderbreken.
- de strafschopnemer moet de bal voorwaarts trappen. Een tweede speler mag de strafschop verder verlengen tot in doel indien aan de overige punten voldaan wordt.
- wanneer de strafschopnemer de bal achterwaarts speelt, moet de strafschop hernomen worden.
- de toelating om de strafschop te trappen moet door de scheidsrechter met een fluitsignaal gegeven worden.
- uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.

10. Scheidsrechters

- 10.1 De scheidsrechters voor het zaalvoetbal worden aangeduid door het RCA.
- 10.3 Afwezigheid van de scheidsrechter:
zie Art. 56 van het AR
- 10.2 Wedstrijdvergoeding voor de scheidsrechter: 15€